

Fotocellula a tasteggio con soppressione dello sfondo

ODT25B



1



①



2

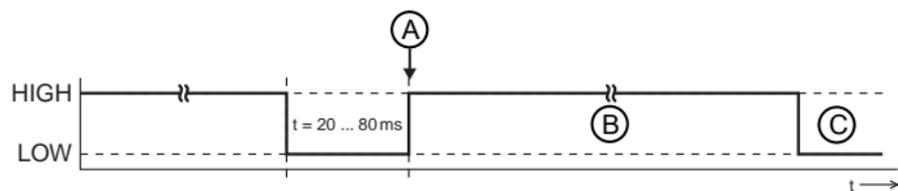


①

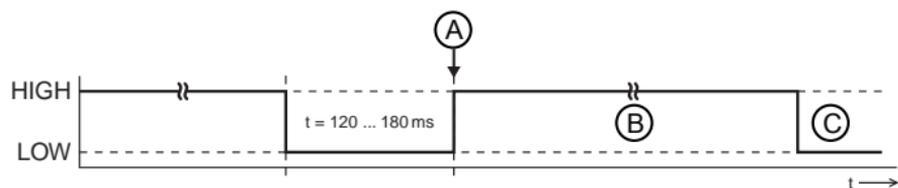


Leuze

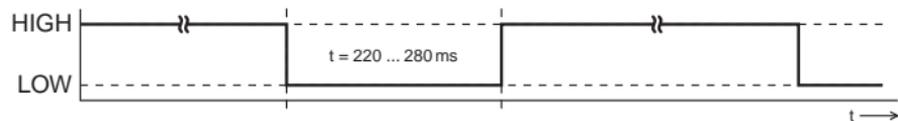
3



4



5



6



Note

Note applicative

- Per il campo di tasteggio regolato è possibile una tolleranza del limite superiore di tasteggio a seconda delle proprietà riflettenti della superficie del materiale.
- Riferimento per la portata del tasteggio:

| Oggetto/remissione | |
|--------------------|----------------|
| 2 % | 0,05 ... 1,7 m |
| 90 % | 0,05 ... 3,0 m |

- Oggetti riflettenti e ad alta lucentezza (ad es. specchi) non vengono rilevati.
- Si ottiene un comportamento di riconoscimento ottimale quando il punto luminoso si trova completamente sull'oggetto.
- L'angolo massimo possibile rispetto alla superficie dipende dalle proprietà riflettenti dell'oggetto.
- Un punto luminoso solo parzialmente coperto può influenzare il comportamento di riconoscimento.

Regolazione del sensore (apprendimento) con il tasto di apprendimento

| Apprendimento di due punti di commutazione individuali | |
|--|--|
| Livello operativo 1 | Livello operativo 2 |
| <p>1</p> <p>Apprendimento su oggetto per Q1 (pin 4):</p> <p>Con questo apprendimento la distanza di commutazione per l'uscita di commutazione Q1 viene regolata in maniera tale da permettere un riconoscimento sicuro dell'oggetto che si trova nella traiettoria del raggio durante l'apprendimento.</p> | <p>2</p> <p>Apprendimento su oggetto per Q2 (pin 2):</p> <p>Con questo apprendimento la distanza di commutazione per l'uscita di commutazione Q2 viene regolata in maniera tale da permettere un riconoscimento sicuro dell'oggetto che si trova nella traiettoria del raggio durante l'apprendimento.</p> |
| <p>Isteresi H:</p> <p>Per garantire un riconoscimento continuo dell'oggetto nel punto di commutazione, il sensore possiede un'isteresi di commutazione.</p> <p>L'oggetto non viene più riconosciuto se: distanza dal sensore > punto di apprendimento + riserva + isteresi.</p> | |

AVVISO



Da impostazione di fabbrica le fotocellule a tasteggio presentano un'isteresi H di 30 mm e una riserva di 30 mm. Entrambi i parametri sono parametrizzabili via IO-Link.

| Comando mediante tasto di apprendimento | |
|---|--|
| Apprendimento nel livello operativo 1 (distanza di commutazione per Q1) | Apprendimento nel livello operativo 2 (distanza di commutazione per Q2) |
| <p>1 Tenere premuto il tasto di apprendimento (2 ... 7 s) fino a quando il LED giallo e quello verde lampeggiano contemporaneamente.</p> | <p>1 Tenere premuto il pulsante di apprendimento (7 ... 12 s) fino a quando il LED giallo e quello verde lampeggiano in modo alternato.</p> |
| <p>2 Lasciare il tasto di apprendimento – finito!</p> | <p>2 Lasciare il tasto di apprendimento – finito!</p> |

Regolazione del comportamento dell'uscita di commutazione – commutazione chiaro/scuro

Con questa funzione si può invertire la logica di commutazione dei sensori.

- 1 Premere e tenere premuto il tasto di apprendimento fino a quando lampeggia solo il LED verde.

Comportamento del LED giallo:

- LED giallo ON = uscite di commutazione commutanti con luce (in caso di sensori antivalenti, Q1 (pin 4) commutante con luce, Q2 (pin 2) commutante senza luce), ossia uscita attiva quando l'oggetto viene riconosciuto.
- LED giallo OFF = uscite di commutazione commutanti senza luce (in caso di sensori antivalenti, Q1 (pin 4) commutante senza luce, Q2 (pin 2) commutante con luce), ossia uscita inattiva quando l'oggetto viene riconosciuto.

- 2 Rilasciare il tasto di apprendimento.
Il LED giallo indica allora la logica di commutazione commutata.

Settare impostazioni predefinite

È possibile riportare il sensore all'impostazione di fabbrica tramite il tasto di apprendimento.

- 1 Tenere il tasto di apprendimento premuto durante il Power-On.
Il LED verde e quello giallo lampeggiano simultaneamente a 3Hz.
- 2 Rilasciare il tasto di apprendimento.
Il LED verde e quello giallo lampeggiano a 3Hz alternandosi.
- 3 Premere il tasto di apprendimento.
Il LED verde e quello giallo lampeggiano simultaneamente a 9Hz.
- 4 Rilasciare il tasto di apprendimento.
Le impostazioni di fabbrica vengono ripristinate e il sensore viene riavviato.

La sequenza deve terminare entro 10 s altrimenti le impostazioni di fabbrica non vengono ripristinate.

Impostazioni del sensore (apprendimento) mediante l'ingresso di apprendimento (pin 2)



La descrizione seguente è valida per una logica di commutazione PNP:

Livello del segnale LOW ≤ 2 V

Livello del segnale HIGH $\geq (U_B - 2$ V)

Nei modelli con logica di commutazione NPN, i livelli dei segnali sono invertiti.

3

Apprendimento via cavo nel livello operativo 1 (distanza di commutazione per Q1)

- A L'apprendimento viene eseguito al livello operativo 1
- B Il tasto di apprendimento è bloccato
- C Tasto di apprendimento di nuovo azionabile

4

Apprendimento via cavo nel livello operativo 2 (distanza di commutazione per Q2)

- A L'apprendimento viene eseguito al livello operativo 2
- B Il tasto di apprendimento è bloccato
- C Tasto di apprendimento di nuovo azionabile

5

Logica commutante con luce

Uscite di commutazione commutanti con luce, ossia uscite attive quando l'oggetto viene riconosciuto.

In caso di uscite di commutazione antivalenti, Q1 (pin 4) commutante con luce, Q2 (pin 2) commutante senza luce.

6

Logica commutante senza luce

Uscite di commutazione commutanti senza luce, ossia uscite inattive quando l'oggetto viene riconosciuto.

In caso di uscite di commutazione antivalenti, Q1 (pin 4) commutante senza luce, Q2 (pin 2) commutante con luce.

Blocco del tasto di apprendimento mediante ingresso di apprendimento

(pin 2)



Un segnale HIGH statico (≥ 20 ms) sull'ingresso di apprendimento blocca il tasto di apprendimento del dispositivo, non consentendo così operazioni manuali con esso (ad esempio protezione da errori di comando o dalla manipolazione).

Se l'ingresso di apprendimento non è collegato o vi è applicato un segnale LOW statico, il tasto è sbloccato e può essere azionato liberamente.