# leuze

# QUICK REFERENCE GUIDE

# **IVS 108**

Download the IVS 108 information from www.leuze.com

# SUPPORT THROUGH THE WEBSITE

Leuze provides several services as well as technical support through its website.

Log on to www.leuze.com.

For guick access, from the home page click on the search icon, and type in the name of the product you're looking for. This allows you access to download Data Sheets, Manuals, Software & Utilities, and Drawings. Click to Contact & Support menu for access to Services and Technical Support.

- 2. Make the necessary electrical connections.
- Physically mount the IVS 108 device.
  Make the necessary electrical connect
  Configure the device. Configure the device using the embedded HMI
- 202 or the IVS 108 WebConfig by connecting to the device via Ethernet. The WebConfig is accessi-
- en ble opening an Internet browser (Google Chrome is recommended) and entering the device IP address 192.168.60.101 in the

# address bar. **HMI INTERFACE**

×

4

S

1

D

# NO GOOD object

- in Teach phase: blinking, NO GOOD object teaching
- in Run phase: NO GOOD object detected
- for future use

# Trigger

- in Teach phase: trigger input status · in Run phase: trigger received

# GOOD object

- · in Teach phase: blinking, GOOD object teaching
- in Run phase: GOOD object detected

## Run

- steady: device in Run phase
- blinking: Teaching required

## BUTTON TEACHING PROCEDURE

The Run LED will blink until the Teaching procedure is entered (e.g. device factory default). Long press (> 4 s. until the red LED on HMI lights up) the HMI Button to enter the Teaching procedure.

- 1. GOOD objects required to be taught (green LED and green spot blink).
- 2. Place the GOOD object in front of the Aiming System.
- 3. Place the trigger sensor properly. The Trigger LED indicates object detection
- 4. Short press (< 1 s) the HMI Button to acquire the image. More than one GOOD object can be acquired. It is suggested to acquire one image per GOOD object instance. Camera parameters are autoadjusted on the first acquisition only.
- 5. Long press (> 4s, until the red LED on HMI lights up) the HMI Button to XHJVD start acquiring NO GOOD objects. The red LED and the red spot start blinking.
- 6. Place the NO GOOD object in front of the Aiming System. Check the Trigger LED.

  - acquire the image. More than one NO GOOD object can be acquired.
- 8. Long press (> 4s, until the red LED on HMI lights up) the HMI Button to enter the automatic learning proce-dure (LEDs game). In the end, the device will enter the Run Phase

The Teaching procedure can also be entered when in Run phase: press the HMI ĭ Button for 2 s (yellow LED on HMI) for incremental teaching or 4s (red LED on HMI) to cancel and re-teach. Refer to the Product Reference Guide for more details



Bracket Mounting Holes (2) 2. Power On LED Ethernet Connection LED 3. 90° Rotating Connector Block 4.

5. HMI Interface 6.



M12 17-pin Power, and I/O Connector Pinout

Name

Vdc

GND

11A \*

I1B

12A \*

12B <sup>3</sup>

01 \*\*

02 \*\*

O3 \*\*

Function





(5)

XWJVÞ

Power - I/O Connector 8.

- Lens
- LED Aiming System Red Spot (NO GOOD) 9. 10.
- Green Spot (GOOD) 11
- 12. White Polarized Illuminators



connector Pinout	M12 8-pin Standard Ethernet Network Connector Pinout		
Function	Pin	Name	Function
PWR supply input voltage + 10 30 Volt DC	1	TX+	Transmit data (positive pin)
PWR supply input voltage -	2	TX-	Transmit data (negative pin)
Trigger Input A max. 30 V / 10 mA	3	RX+	Receive data (positive pin)
Trigger Input B max. 30 V / 10 mA	4	RX-	Receive data (negative pin)
Remote Teach A max. 30 V / 10 mA	5	nc	Not Connected
Remote Teach B max. 30 V / 10 mA	6	nc	Not Connected
Data Valid (default is Push- Pull) max. 100 mA	7	nc	Not Connected
GOOD Output (default is Push-Pull) max. 100 mA	8	nc	Not Connected
NO-GOOD Output (default is Push-Pull) max. 100 mA	<u> </u>		

### Brown \* Polarity insensitive

Pin

1

2

6

5

13

3

9

8

16

Wires color

Brown

Blue

Pink

Green

White

Red

Gray

Yellow-

Yellow

\*\* Short-circuit protected and software programmable

### ↑ ATTENTION!



# PAL\_IVS108\_de\_en\_50146331.fm changes • make ( the right to We reserve











XHJVD

XKALJO

XHJVD

XHJVD



# leuze

# QUICK REFERENCE GUIDE

# **IVS 108**

Die Informationen zu IVS 108 stehen auf www.leuze.com zum Download bereit.

# UNTERSTÜTZUNG DURCH DIE WEBSITE

Leuze bietet auf seiner Website verschiedene Dienstleistungen sowie technische Unterstützung an. Gehen Sie zu www.leuze.com.

Zum Schnellzugriff klicken Sie auf der Homepage auf das Suchsymbol, und geben Sie den Namen des gesuchten Produkts ein. Auf diese Weise können Sie Datenblätter, Handbücher, Software und Hilfsprogramme sowie Zeichnungen herunterladen. Klicken Sie auf das Menü "Kontakt und Support", um auf Dienstleistungen und technischen Support zuzugreifen.

## **INSTALLATIONSVORGANG**

- 1. Nehmen Sie die physische Montage des IVS 108 vor.
- 2. Stellen Sie die nötigen elektrischen Verbindungen her.
- 3 Konfigurieren Sie das Gerät über die integrierte HMI oder IVS 108 webConfig. indem Sie eine Ethernet-Verbindung zum Gerät herstellen. webConfig können Šie aufrufen, indem Sie einen Internet-Browser (Google Chrome wird empfohlen) öffnen und die IP-Adresse 192.168.60.101 des Geräts in die Adressleiste eingeben.

# HMI-SCHNITTSTELLE

## NO-GOOD-Objekt

- · in der Teach-Phase: blinkend, NO-GOOD-Objekt-Teachvorgang
- in der Betriebsphase: NO-GOOD-Objekt erfasst
- · für zuküftige Verwendung

# Trigger

- in der Teach-Phase: Triggereingangssstatus
- · in der Betriebsphase: Trigger empfangen

# GOOD-Objekt

- in der Teach-Phase: blinkend. GOOD-Objekt-Teachvorgang
- in der Betriebsphase: GOOD-Obiekt erfasst

# Run

- dauerhaft: Gerät in der Betriebsphase
- blinkend: Teach-Vorgang erforderlich

# **TASTEN-TEACHVORGANG**

Die Run-LED blinkt, bis der Teachvorgang eingeleitet wird (z. B. Werkseinstellung des Geräts) Drücken Sie die HMI-Taste lange (> 4 s, bis die rote LED auf der HMI aufleuchtet), um den Teachvorgang

XHJVD

XHJVD

- zu starten 1. GOOD-Objekte, die anzulernen sind (grüne LED und grüner Punkt blinken).
- 2. Positionieren Sie das GOOD-Objekt vor dem Zielsystem.
- 3. Positionieren Sie den Triggersensor ordnungsgemäß. Die Trigger-LED signalisiert die Objekterkennung.
- 4. Drücken Sie kurz (< 1 s) die HMI-Taste, um das Bild zu erfassen. Es XHJVD können mehr als ein GOOD-Objekt erfasst werden. Es wird empfohlen. ein Bild pro GOOD-Objektinstanz aufzunehmen. Die Kameraparameter werden nur bei der ersten Erfassung automatisch justiert.
- 5. Drücken Sie die HMI-Taste lange (> 4 s, bis die rote LED auf der HMI aufleuchtet), um die Erfassung von NO-GOOD-Objekten zu starten. Die rote LED und der rote Punkt beginnen zu blinken.
- 6. Positionieren Sie das NO-GOOD-Objekt vor dem Zielsystem. Überprüfen Sie die Trigger-LED.
  - KHIJVD
- 7. Drücken Sie kurz (< 1 s) die HMI-Taste, um das Bild zu erfassen. Es 📠 XHJVD können mehr als ein NO-GOOD-Objekt erfasst werden.
- 8. Drücken Sie die HMI-Taste lange (> 4 s, bis die rote LED auf der HMI aufleuchtet), um den automatischen Lernvorgang zu starten (LEDs schalten um). Am Ende wechselt das Gerät in die Betriebsphase. XHJVD







2. Betriebs-LED

6

- Ethernet-Anschluss-LED 3. 90° drehbare Anschlussleiste 4.
- 5. HMI-Schnittstelle
- Ethernet-Anschluss









- Stromversorgung E/A-Anschluss
- 8. Linse

(5)

XWJVÞ

7

- LED-Zielsystem 9. 10.
- Roter Punkt (NO GOOD) Grüner Punkt (GOOD) 11
- 12. Weiße polarisierte Beleuchtungen



E/A-	Pinbe Ether	Pinbelegung des 8-poligen M12-Standard- Ethernet-Netzwerksteckverbinders			
	Pin	Bez.	Funktion		
gs-Eingangs- 30 Volt DC	1	TX+	Sendedaten (positiver Pin)		
gs- ing -	2	TX-	Sendedaten (negativer Pin)		
A max. 30 V/	3	RX+	Empfangsdaten (positiver Pin)		
3 max. 30 V /	4	RX-	Empfangsdaten (negativer Pin)		
. max. 30 V /	5	nc	Nicht verbunden		
6 max. 30 V /	6	nc	Nicht verbunden		
ndard ist 100 mA	7	nc	Nicht verbunden		
(Standard ax. 100 mA	8	nc	Nicht verbunden		
ang (Standard					

\* Polaritätsunempfindlich

\*\* Kurzschlussfest und per Software programmierbar

# ▲ ACHTUNG!



# changes • PAL\_IVS108\_de\_en\_50146331. 40 5 make ( the right to

D

We reserve

×

